

Schema per produrre un racconto fantasy



SITUAZIONE INIZIALE

- *Dove si trova il protagonista*
- *Quando*
- *Chi arriva*
- *Che problema c'è*

SVILUPPO

- *Cosa fa il protagonista per risolvere il problema*
- *Chi lo aiuta*
- *Quali trucchi magici utilizzano*

CONCLUSIONE

- *Tutto ritorna alla normalità*
- *Perché*
- *Chi è intervenuto*
- *Come si conclude la storia*

Particolari del racconto

Personaggi

- Fate
- Elfi
- Folletti
- Streghe
- Troll
- Gnomi

Ambiente

- Castello
- Foresta
- Bosco
- Scuola di magia
- Caverna

Oggetti magici

- Bacchetta magica
- Scopa volante
- Fagiolo magico